



Fijlkam judo fvg

CRITERIUM GIOVANISSIMI 2014

Il criterium è costituito da cinque prove, tre nel primo semestre e due nel secondo con al termine la tappa di Natale, con festa finale e premiazioni. La tassa di iscrizione ad ogni prova, compresa la tappa di Natale è di € 6,00 ad atleta, da versare in sede di gara. Ogni club deve essere rappresentato da almeno un insegnante tecnico disponibile ad arbitrare. Gli insegnanti tecnici seguono la gara dei propri atleti in silenzio.

MODALITA' DI ISCRIZIONE

Le iscrizioni devono essere effettuate complete di tutti i dati **entro il mercoledì precedente la gara** esclusivamente attraverso il sistema on-line, link disponibile sul sito www.fijlkamfvg.it una settimana prima della scadenza.

Il sistema kannon di preiscrizione online viene disabilitato il giovedì mattina.

Le pre-iscrizioni devono specificare per ogni atleta:

- NOME E COGNOME
- SOCIETA' DI APPARTENENZA
- ANNO DI NASCITA
- GRADO DI CINTURA, quello tradizionale o bicolore effettivamente acquisito in palestra;
- SESSO
- PESO in judogi, giacca compresa, per i nati 2004 e più giovani; come da regolamento fijlkam per i nati 2003;
- NOTE indicare se l'atleta è principiante; segnalare eventuali problemi o richieste da parte dell'atleta ("solo con femmine", "solo con maschi", etc...)

Al fine di migliorare la gestione della gara è obbligatorio comunicare a mirko.tambozzo@tin.it eventuali assenze di bambini regolarmente pre-iscritti.

CALENDARIO E ORARI

Le quattro tappe si svolgono in collaborazione con le Società FIJLKAM, garantendo una adeguata distribuzione delle prove nel territorio Regionale.

26/10/2014	PORDENONE (Pn) Palazzetto dello sport Via Interna
23/11/2014	Tarcento(Ud) Palazzetto dello sport Via Sottocolle Verzan
21/12/2014	Trieste (TS) Pala Chiarbola Via Visinada 5



Orari di ritrovo	
2003	9.00
2004	10.30
2005	12.00
2006	13.30
2007-8	15.00

(*) eventuali variazioni d'orario saranno prontamente comunicate

Per ogni classe d'età, la società organizzatrice organizza il riscaldamento con contenuti tecnico-ludici di rilievo, della durata di circa 30min, a cura di un tecnico abilitato.

RANDORI

I bambini saranno raggruppati in poule di 4 o 5 atleti, tutti effettueranno almeno tre incontri. Le poule dovranno essere omogenee per quanto riguarda peso, cintura e sesso. E' obbligatorio abbinare tra di loro i bambini iscritti come "principianti". I presidenti di giuria devono interpellare i tecnici degli atleti interessati nel caso in cui le precedenti indicazioni non possano essere soddisfatte.

Saranno assegnati 2 punti per ogni incontro vinto e 1 per ogni incontro pareggiato. La classifica di poule rispetterà i seguenti criteri:

- **maggior numero di punti**
- **maggior numero di punti judo**
- **scontro diretto.**

L'incontro finisce prima del termine se un contendente effettua 2 ippon.

In caso di parità al termine del tempo regolamentare, l'incontro continuerà per ulteriori 30" con la regola del golden score.

REGOLAMENTO ARBITRALE per 2007/2008

randori	ne-waza
durata incontro	1' effettivo
durata osae-komi	10" ippon
	7"-9" waza-ari
	4"-6" yuko

All'inizio e alla fine gli atleti effettuano il saluto dalla posizione in ginocchio (zareai). La posizione da assumere prima di ogni hajime è glutei a terra, schiena contro schiena.

E' vietato abbracciare il collo dell'avversario per rovesciarlo.

REGOLAMENTO ARBITRALE per 2004/2005/2006

randori	tachi waza con prosecuzione in ne waza
durata incontro	1' 30" effettivo
durata osae-komi	15" ippon
	10"-14" waza-ari
	5"-9" yuko

In casi di manifesta superiorità di uno dei due contendenti è possibile che l'incontro o parte di esso si svolga in ne-waza. Se un combattente proietta e ottiene ippon non prosegue in ne-waza.

Si applicano le regole del judo protetto specificate nella pubblicazione curata dalla Commissione Federale Promozione e Sviluppo "L'educazione attraverso l'arte del combattimento", FIJLKAM 2012, vedi Appendice.

I **punti judo** sono importanti per la classifica di poule, di seguito alcuni chiarimenti:

- chi vince per due ippon totalizza 20 punti judo
- se un combattente ottiene ippon e la seconda parte dell'incontro termina non con un altro ippon ma sempre a favore dello stesso combattente, questo verrà dichiarato vincitore con un punteggio uguale alla somma tra l'ippon e i punti judo ottenuti nella seconda parte dell'incontro (ad esempio se nella seconda parte dell'incontro l'atleta che ha ottenuto ippon vince per yuko verrà considerato vincitore con 15 punti judo)
- se un combattente ottiene ippon e nella seconda parte dell'incontro viene sconfitto ma non per ippon verrà dichiarato vincitore con un punteggio uguale alla differenza tra l'ippon e i punti judo ottenuti dall'avversario nella seconda parte dell'incontro (ad esempio se nella seconda parte dell'incontro l'atleta che ha ottenuto ippon viene sconfitto per yuko verrà considerato vincitore con 5 punti judo l'atleta che ha ottenuto ippon)
- -chi vince per shido assegnati all'avversario totalizza un punto judo

REGOLAMENTO ARBITRALE per 2003

randori	tachi waza con prosecuzione in ne waza
durata incontro	2' effettivi
durata osae-komi	15" ippon
	10"-14" waza-ari
	5"-9" yuko

Si applica il regolamento "judo protetto" richiamato sopra.

L'incontro finisce al primo ippon. I ragazzi sono invitati ad esibire la licenza federale alle operazioni di peso e a portare in gara le proprie cinture bianca e rossa.

CLASSIFICHE

Alla fine di ogni competizione la classifica criterium viene aggiornata come segue:

1° - 12 punti	2° - 10 punti	3° - 8 punti	4° - 6 punti	5° - 4 punti
---------------	---------------	--------------	--------------	--------------

Alla fine delle 5 prove si redige la classifica regionale per ogni anno di nascita, considerando solo i tre migliori risultati. I primi 10 classificati verranno premiati alla tappa di Natale.

Appendice:

JUDO PROTETTO, tratto da <http://fjlkam.it/default.ashx?pagina=17>

Azioni proibite

a) **azioni, con proiezione verso l'avanti**, portate sul lato opposto a quello in cui si è in presa (fa eccezione ippon seoi nage)

b) azioni **dirette** con entrambe le ginocchia al suolo;

c) azioni che bloccano il collo dell'avversario;

d) azioni **dirette** di MAKI KOMI WAZA e SUTEMI WAZA

e) azioni di SHIME WAZA e KANSETZU WAZA

Kumi-kata

L'Arbitro dà inizio al combattimento dopo che i contendenti avranno effettuato la presa fondamentale (BAVERO – MANICA) ognuno sul lato preferito.

Qualora i due contendenti sono di guardia opposta ed entrambi ricercano la presa al bavero dell'avversario, eseguendo reciproci passaggi sottostanti, continui e rapidi, per conquistarsi il vantaggio, l'Arbitro farà effettuare solamente la presa alla manica e all'HAUJME dovranno fare immediatamente la presa al bavero.

Dopo l'HAUJME: i contendenti potranno adattare nel modo preferito il proprio KUMI KATA, ad eccezione di bloccare il collo dell'avversario. E' consentita la presa dietro il collo a condizione che la stessa non sia bloccante.

COMPITI DELLE SOCIETÀ ORGANIZZATRICI:

- contattare i Presidenti di Giuria convocati e concordare la gestione della manifestazione garantendo il rispetto degli orari
- mettere a disposizione
 - o un insegnante tecnico, responsabile di gara, che conduca il riscaldamento per ogni singola classe di età, durata ca. 30', con contenuto tecnico-ludico di rilievo;
 - o un cronometrista, addetto anche alla compilazione delle poule, per ogni area di randori;
 - o ogni materiale utile (carta, stampante, collegamenti elettrici ecc.);
- effettuare le operazioni di peso con due bilance, in locali adeguati;
- allestire i tatami delimitando e numerando le aree destinate al randori;
- effettuare le premiazioni sul podio di ogni singola poule (appena finisce) assegnando medaglie, tutte uguali riportanti la data della prova e la dicitura "CRITERIUM GIOVANISSIMI";
- assicurare l'assistenza sanitaria con la presenza di medico e ambulanza.